



RESSOURCES NUMÉRIQUES POUR LES ENSEIGNANTS

L'Institut français des Emirats arabes unis propose une compilation de ressources et TICE pédagogiques, pratiques et méthodologiques destinées aux enseignants de français langue étrangère (FLE) et de français langue maternelle (FLAM).



Mai 2020

Sommaire interactif :

(Ctrl+Clic sur le titre pour accéder directement à la partie souhaitée)

Ressources institutionnelles.....	3
Ressources pédagogiques variées.....	5
Maisons d'édition	5
Revue.....	6
Sites	6
Jeux en ligne ou téléchargeables	7
Pour travailler la compréhension orale	7
Pour travailler la production orale.....	8
Pour travailler le lexique.....	8
Pour travailler l'orthographe	9
Pour travailler la grammaire	9
Ressources pour enfants.....	10
Sites	10
Histoires.....	12
Films.....	12
Arts / Culture	13
Boîte à outils TICE pour créer ses propres ressources	13
Inventaires	13
Dispositifs d'enseignement à distance	14
Exerciseurs.....	15
Quiz.....	15
Jeux.....	16
Activités interactives.....	16
Compréhension orale/audiovisuelle	16
Production orale.....	16
Production écrite.....	16
Projets	17
Outils pour mettre en forme des cours/contenus.....	18
Outils pour tirer au sort.....	19
Création, montage et capsules vidéo	20
Enregistrement audio	20
Images.....	20
Réducteur d'URL.....	20

Ressources institutionnelles

- **Plateforme France Education, alias FRED**

Initiative conjointe du ministère de l'Europe et des Affaires étrangères et du ministère de l'Éducation nationale et de la jeunesse français. Elle s'inscrit dans le cadre du plan pour la langue française et le plurilinguisme présenté par le président de la République le 20 mars 2018 à l'Institut de France.

France Éducation vise à faciliter le repérage de ressources éducatives numériques de qualité pour apprendre et enseigner en français partout dans le monde. Elle s'adresse aux apprenants, aux enseignants, et plus généralement à tous ceux qui souhaitent découvrir, s'initier ou renforcer leur pratique de la langue française.

<https://www.franceducation.fr/app/main>

- **Portail documentaire LISEO de France Education International** (nouveau nom du CIEP, établissement public sous la tutelle du ministère de l'Éducation français, en charge de la coopération internationale en éducation)

https://liseo.ciep.fr/index.php?id_rubrique=196&opac_view=5

Ressources pédagogiques en ligne gratuites pour les enseignants de français langue étrangère et de disciplines non linguistiques enseignées en français.

Sélection à faire en fonction du type de ressource (texte, vidéo, jeu etc.), de la spécialité (FLE, francophonie etc.), du type de public (enfant, adolescent, adulte), de l'âge et/ou du niveau du CECRL (A1, A2, B1 etc.)

- **Catalogue de l'offre numérique éducative française, publique et privée** (initiative portée par les ministères de l'Éducation nationale et de la jeunesse, de l'Europe et des affaires étrangères et de l'Enseignement supérieur et la recherche et réunit également opérateurs publics et associations professionnelles de l'EdTech.)

Première sélection de ressources numériques éducatives pour assurer une continuité pédagogique, amenée à être complétée par la suite.

<https://france-edu-num.projets.app/>

- **La langue française à la maison : ressources francophones en période de confinement proposées par l'Organisation internationale de la Francophonie (OIF) :**

<https://www.francophonie.org/la-langue-francaise-la-maison-1182>

- **Educ'ARTE : 850 vidéos de la chaîne de télévision ARTE** sont accessibles et personnalisables par les enseignants (ajouts de commentaires, création de quiz et cartes mentales), pour être partagée ensuite aux élèves.

<https://educarte.arte.tv/>

- **Lumni : l'offre éducative gratuite de l'audiovisuel public français.** Plus de 3000 ressources pour compléter les cours (dont des jeux et des séries).

<https://www.lumni.fr/>

- **TV5MONDE**
 - o **Catégorie langue française**

Fiches pédagogiques pour les enseignants (enseigner le français) ; exercices (apprendre le français), jeux et dictées pour les apprenants (jouer avec le français), anecdotes et secrets sur la langue française pour les apprenants les plus avancées (découvrir le français).

<https://langue-francaise.tv5monde.com/>



- o **Créer une classe**

Tableau de bord permettant d'ajouter des participants, de leur assigner des activités/devoirs issus du site de TV5MONDE et de suivre la bonne réalisation et la réussite des activités.

<https://enseigner.tv5monde.com/articles-dossiers/articles/suivre-le-travail-de-ses-apprenants-distance>

- o **Application apprendre le français avec TV5MONDE**

Application mobile gratuite pour apprendre le français : reprend le contenu de la partie « apprendre » de TV5MONDE, avec un accent sur la compréhension orale. Utile pour les enseignants pour travailler en classe inversée et pour permettre aux apprenants de continuer à explorer les thèmes abordés en classe.

<https://enseigner.tv5monde.com/articles-dossiers/articles/lapplication-de-tv5monde-pour-apprendre-le-francais>

- o **Catégorie jeunesse**

Episodes de dessins animés en replay, jeux, puzzles, memory, coloriages, tutoriels vidéo de travaux pratiques, ressources sur des écrivains français adaptées aux enfants, quiz, histoires, expressions imagées...

<https://jeunesse.tv5monde.com>

- **La francophonie chez toi**

Emission d'Ivan Kabacoff proposant un tour du monde des solutions pour permettre aux élèves de continuer à suivre leurs cours et aux enseignants de continuer à se former.

<https://t.co/i1qe3fDsZM?amp=1>

- **RFI**

- Partie **apprendre et enseigner le français**

<https://savoirs.rfi.fr/fr/apprendre-enseigner>

- Abonnement (gratuit) à des **newsletters** pour enrichir ses connaissances, apprendre le français et enseigner le français avec RFI

<https://savoirs.rfi.fr/fr/trois-newsletters-pour-enrichir-vos-connaissances-apprendre-et-enseigner-le-francais>



- **Culturethèque : bibliothèque numérique des établissements culturels français**

Site incontournable de ressources téléchargeables ou consultables en ligne : presse, livres, musique (avec fiches pédagogiques dans la partie apprendre), conférences, documentaires, bandes-dessinées, littérature jeunesse, méthodes d'apprentissage du français, livres en français facile, livres audio, ouvrages bilingues etc. Inscription au site via les médiathèques des Alliances françaises.

<https://www.culturetheque.com/exploitation/ARE/accueil-portal.aspx>

Ressources pédagogiques variées

Maisons d'édition

Pendant la période de confinement liée au Covid-19, des manuels et ressources sont accessibles gratuitement :

- **Didier** : <https://www.editionsdidier.com/fr/actualite/covid-19-0>

- **Clé International** : <https://www.cle-international.com/actualites/covid19-acces-gratuit-a-nos-manuels-numeriques.html>

- Les Editions **Maison des langues** : <https://espacevirtuel.emdl.fr/>. Cette maison d'édition propose également des rencontres virtuelles FLE pour les enseignants sur différentes thématiques : <https://www.emdl.fr/fle/formations/rencontres-virtuelles-fle>

Revue

- **Le français dans le monde**, la revue des professeurs de français langue étrangère

Un article par jour mis en libre accès. Exemple : Animer une page Facebook en classe de français
<https://www.fdlm.org/blog/2020/03/29/animer-une-page-facebook-en-classe-de-francais/>

- **LCF, langue et culture françaises**

67 numéros et plus d'un millier d'articles accessibles gratuitement.

<http://www.lcf-magazine.com/>

- **Bien-dire**, éditions Entrefilets, pour apprendre le français FLE par la culture.

Supports pédagogiques papier, audio et numériques :

<https://biendire.com/fr/>

Sites

- **Fédération internationale des professeurs de français (FIPF)**

<http://franc-parler.fipf.org/category/pour-la-classe/c120-ressources-pedagogiques/>

- **CAVILAM / Alliance française de Vichy**

Ressources pédagogiques du (kit d'animation de la classe virtuelle, activités pour la classe virtuelle, escape game, activités sur la Francophonie etc.)

<https://www.leplaisirdapprendre.com/>

- **Le Point du FLE** : plus de 12900 liens pour apprendre et enseigner le français

<https://www.lepointdufle.net/>

Français langue maternelle (FLAM)

- **Canotech** : ressources et formations pour la continuité pédagogique

<https://www.reseau-canope.fr/canotech.html>

Différents sites proposent des ressources en français dans différentes matières :

- <https://www.jenseigne.fr/>
- <https://www.espacefrancais.com/langue/>
- <http://www.larecre.net/fr/index.html>

Jeux en ligne ou téléchargeables

- La société **ASMODEE** met à disposition une sélection gratuite de **jeux à imprimer**. Certains jeux comme Dobble, Dixit ou Time'Up permettent de travailler le lexique, le jeu Story Cubes permet de créer des histoires.

<https://print-and-play.asmodee.fun/fr/>

- Institut français de Madrid : **jeu de l'oie** des enfants nomade

<http://cours.ifmadrid.com/prof/oie/jeu-de-l-oie-HTML5/jeu-de-l-oie.html>

- **Ortholud** : Jeux et exercices en ligne, apprendre le français en s'amusant

<https://www.ortholud.com/index.html>

Sites et blogs proposant des listes de jeux

- <https://ticsenfle.blogspot.com/p/jeux.html?m=1>
- <https://tenseignes-tu.com/ressources-2/ressources-en-ligne/5-jeux-interactifs-fle/>
- <https://lewebpedagogique.com/ressources-fle/jeux-fle/>

Voir aussi les parties grammaticales et lexicales.

Pour travailler la compréhension orale

- **Méthode « Comprehensible input » appliquée à la narration d'histoire** (rendre accessible des contenus à des personnes même si celles-ci ne comprennent pas la totalité du lexique et des structures utilisées)

<https://www.youtube.com/watch?v=th2PV6dxaoU>

Pour travailler la production orale

- **Charlala** pour faire parler les élèves à partir de dessins réalisés sur cette application (dessiner leur humeur du jour ou dessiner et raconter leur weekend comme activité brise-glace, synthétiser une histoire en dessins puis la raconter, s'enregistrer en train de répondre à une question préenregistrée (feedback de l'enseignant possible).

<https://charlala.com/>

- **Thispersondoesnotexist** : images de personnes faites en réalité virtuelle pour travailler sur la description physique, les émotions, les métiers etc. (recharger la page pour changer d'image)

<https://www.thispersondoesnotexist.com/>

Pour travailler le lexique

- **Flashcards**
 - o **Quizlet** : <https://quizlet.com/create-set> (pour créer) / <https://quizlet.com/live> (pour jouer)
 - o **Peardeck** : <https://www.peardeck.com/pear-deck-vocabulary>

- **Vocabulaire de l'ordinateur** :

<https://www.espacefrancais.com/dans-la-salle-informatique/>

- **Quizlet** pour faire réviser du vocabulaire (tutoriel <https://grandirenlanguages.com/utiliser-quizlet-pour-apprendre-du-vocabulaire-avantages-et-inconvenients/>)

- **Alloprof** : site canadien proposant notamment un **jeu vidéo d'écriture** qui permet aux élèves d'ajouter leurs propres listes de mots de vocabulaire et de travailler sur l'orthographe

<http://www.alloprof.qc.ca/Pages/Jeux/MagimotV2.aspx>

- Application pour faire une **dictée** de vocabulaire :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ca.qc.alloprof.vocabulaire>

- **Canopé** : capsules vidéo sur le vocabulaire

<https://lesfondamentaux.reseau-canope.fr/discipline/langue-francaise/vocabulaire.html>

Pour travailler l'orthographe

- **Canopé** : capsules vidéo sur l'**orthographe lexicale ou grammaticale**

<https://lesfondamentaux.reseau-canope.fr/discipline/langue-francaise/orthographe.html>

- **Amélioration du français** : site canadien proposant une multitude de jeux en ligne
 - o **Orthographe lexicale**
https://www.ccdmd.qc.ca/fr/jeux_pedagogiques/?id=75
 - o **Orthographe grammaticale**
https://www.ccdmd.qc.ca/fr/jeux_pedagogiques/?id=74

- **Défi orthographe** : jeu sur l'orthographe d'usage

<https://defiorthographe.ccdmd.qc.ca/>

- **Dictées (niveaux débutants)**

https://www.lepointdufle.net/apprendre_a_lire/dictees.htm

- **Canopé** : capsules vidéo sur la **correspondance son/consonne (grapho-phonologique)**

<https://lesfondamentaux.reseau-canope.fr/discipline/langue-francaise/lecture.html>

Pour travailler la grammaire

- **Canopé** : capsules vidéo sur la grammaire

<https://lesfondamentaux.reseau-canope.fr/discipline/langue-francaise/grammaire.html>

- **Conjugo** : jeu de conjugaison des verbes

<http://www.alloprof.qc.ca/Pages/Jeux/Conjugo.aspx>

- **PP l'Archer** : jeu en ligne sur l'accord des participes passés

<http://www.alloprof.qc.ca/Pages/jeux/pepe.aspx>

- Jeu de **Monopoly sur les homonymes a/à, et/est, c'est/ses/ces** (fait avec Genially, voir partie « Exerciseurs »)

<https://view.genial.ly/5e8faa4afba9d40d9e3c0cbb/learning-experience-challenges-homonymes-monopoly-aa-etest-cestses>

- **Amélioration du français** : jeux sur la syntaxe (voir également partie précédente orthographe grammaticale)
https://www.ccdmd.qc.ca/fr/jeux_pedagogiques/?id=80

Ressources pour enfants

Ressources FLE et/ou FLAM

Sites



- **Tivi5MONDE** - Site de TV5MONDE pour les enfants : de nombreuses ressources pour enrichir les cours, des jeux ou activités à faire aux enfants de 3 à 11 ans :

<https://jeunesse.tv5monde.com/>

- **1,2,3... Tivi5monde ! - Le kit pour enseigner aux enfants.**

Cette mallette contient des activités pédagogiques, des cartes, des images, des dés et même une cocotte pour créer des cours destinés aux enfants de 3 à 11 ans.

<https://enseigner.tv5monde.com/articles-dossiers/articles/123tivi5monde-le-kit-pour-enseigner-aux-enfants>

- **Lesptitsloups.tv** : site élaboré en partenariat avec l'UNESCO, dont la campagne « **Les gestes à retenir... pour nous protéger et protéger les autres** » permet d'illustrer les règles d'hygiène et de distanciation sociale kit pédagogique téléchargeable en 10 versions internationales (y compris en arabe).

<http://lesptitsloups.tv/>

- **DIPONGO** : une application pour travailler sur des livres interactifs avec des enfants de 4 à 9 ans, qui imaginent la suite de l'histoire en dessinant, modelant, construisant la suite de l'histoire et la partagent aux autres enfants.

<https://dipongo.co/en/>

- **Clicfle** : activités ludiques et interactives pour les enfants

<https://clicfle.com/>

- **Voyages en français** : site pour faire apprendre le français aux enfants dans le but de **voyager**

<http://www.voyagesenfrancais.fr/?rubrique353&lang=fr#.XphZlmYzblU>

- **Lalilo** : une application web pour se familiariser avec la lecture, pour les élèves et les professeurs. Elle permet un suivi en classe et à la maison.

<https://lalilo.com/?language=en>

- **Application pour apprendre à lire**

Android : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.eduapps.syllabique&hl=en>

iPhone : <https://apps.apple.com/app/id1109609669>

- **Chatterpix** : pour faire parler les enfants (6-12 ans) en dessinant une bouche sur une photo

<http://www.duckduckmoose.com/educational-iphone-itouch-apps-for-kids/chatterpixkids/>

- **Les Coccinelles** : fiches d'exercices de français dans différents domaines

<http://www.les-coccinelles.fr/page1.html>

- **Bout de Gomme** : de nombreuses fiches et idées

<http://boutdegomme.fr/>

- **Logicieleducatif.fr** : fiches et jeux en ligne pour travailler la grammaire, l'orthographe, les sons etc.

<https://www.logicieleducatif.fr/francais.php>

- **Les SUPERPROFS de l'orthographe au quotidien** : cahiers et activités pour travailler l'orthographe (aller dans les onglets 1^{ère} et 2^{ème} année)

<https://lessuperprofs.jimdofree.com/>

- **Mme Foliot** : Fiches pour travailler les correspondances son/orthographe

<https://mllefoliot.wordpress.com/2012/03/06/exercices-phonologie-et-code-cp/>

- **BNF : Fabricabrac**, une application de création sur tablette pour les enfants (à partir de 6 ans)

<http://editions.bnf.fr/fabricabrac>

Histoires

- **Lumni - programme Manimo** : Fables tirées de contes et légendes du monde entier et replacées dans notre monde contemporain

<https://www.lumni.fr/programme/manimo>

- **L'École des loisirs** : activités et lectures mises à disposition chaque jour pour occuper et amuser les enfants

<https://www.ecoledesloisirs.fr/une-journee>

- **Ensemble chez nous** (Canada) : livrets narratifs / informatifs

<https://www.ednet.ns.ca/ensemblecheznous/>

- **La Souris qui raconte** : histoires et contes interactifs pour enfants de 5 à 10 ans (extraits gratuits + abonnement)

<https://www.lasourisquiraconte.com/>

- **RFI – émission l'école à la radio** : Contes radiophoniques pour enfants

<https://savoirs.rfi.fr/fr/apprendre-enseigner/culture/des-contes-a-ecouter>

- **Ebookids** : accès à plus de 1400 livres pour enfants (avec lecture sonore possible pour certains livres)

<https://ebookids.com/fr/livres-enfants/>

Films

- **L'association « Films pour enfants »** propose des courts-métrages (films, dessins animés) de 1 à 4 minutes pour les enfants de 3 à 11 ans.

<https://films-pour-enfants.com/tous-les-films-pour-enfants.html>

Festival 2020 avec vote : <https://festival2020.films-pour-enfants.com/>

Fiches pédagogiques <https://plateforme.films-pour-enfants.com/>

- **Le Sharjah International Film Festival for children and Youth** a lancé “**Our Home Cinema Platform**”, une plateforme de streaming contenant des films internationaux destinés aux enfants et adolescents.

<https://siff.ae/home-cinema/>

Arts / Culture

- **Le musée des œuvres des enfants**

<http://lemuz.org/>

- **Lumni : 1 minute au musée**

<https://www.lumni.fr/serie/1-minute-au-musee>

Boîte à outils TICE pour créer ses propres ressources

Inventaires

- **Le ICT-REV est un inventaire d’outils TICE et de ressources éducatives ouvertes**, mis en place avec la Commission européenne

<https://www.ecml.at/Resources/InventoryofICTtools/tabid/1906/language/fr-FR/Default.aspx>

- **Application Web 2.0 pour la classe – Marc Oddou** : liste assez complète d’applications numériques pouvant être utilisées en classe (il suffit de cliquer sur l’icône à côté du nom de l’application pour y accéder) :

<https://www.mindomo.com/fr/mindmap/applications-web-2o-par-themes-et-tutoriels-pour-la-classe-marc-oddou-9297a269f9334e928f358a06dfd1d1f3>

- **Grahnforlang.com** : ressources méthodologiques pour les enseignants de langue (en anglais)

<https://www.grahnforlang.com/>

Dispositifs d'enseignement à distance

- **Edmodo** : réseau éducatif permettant d'organiser le travail, d'attribuer des tâches, d'évaluer les productions des élèves déposées par eux-mêmes, et de créer des activités stimulantes (peut être intégré à une plateforme LMS)

<https://www.edmodo.com/>

Toolkit pour l'enseignement à distance : <https://go.edmodo.com/distancelearning>

- **Seesaw** : outil complet visant à connecter les enseignants, les élèves et les parents.

<https://web.seesaw.me/>

- **Zoom** : outil de visioconférence permettant de projeter des documents, un tableau blanc, de faire annoter un document par les élèves, de diviser les élèves en sous-groupes, de donner la main à un élève pour la correction etc. Des arrière-plans virtuels (à télécharger) peuvent être utilisés comme supports de cours (ex : carte météo, lieu à décrire etc.)

<https://zoom.us/>

Tutoriels élaborés par Sciences Po : <https://www.sciencespo.fr/students/fr/actualites/essources-apprentissage-distance.html>

et par l'université de Genève : <https://www.unige.ch/coronavirus/fr/collaborateurs-trices/enseignement-distance/tutoriels-zoom>

- **Padlet** : ce site (gratuit) peut être utilisé en tant qu'activité collaborative (brainstorming, production écrite) ou comme outil de dépôt de documents, tableau voire page internet.

<https://padlet.com/>

- **Awwap** : tableau blanc permettant l'intégration d'une image, d'une carte mentale ou lexicale. On peut inviter des participants pour qu'ils puissent interagir sur le tableau

<https://awwap.com>

- **Pixabay** : site d'images libres de droits

<https://pixabay.com/>

Exerciseurs

- **LearningApps** : exercice incontournable pour créer des activités numériques pour la classe (formats de jeux préconstruits. Exemple : qui veut gagner des millions ?). Accès à des exercices déjà créés.

<https://learningapps.org>

- **Wooclap** : collaboration avec les apprenants à travers la création de QCM, de questions ouvertes courtes, de questions d'ordre, d'appariements, de sondages, de nuages de mots, d'activités pour localiser des éléments sur une image, de brainstorming, de vote et d'interaction en direct lors de la diffusion de vidéos

Utilisable avant, pendant et après le cours, comme évaluation diagnostique, formative ou sommative.

<https://www.wooclap.com/>



- **Wordwall** est également un exerciceur à la forme très soignée. Le site comprend des exercices/jeux/cartes lexicales de FLE déjà prêts. 3 créations gratuites.

<https://wordwall.net/>



- **Genially** est un logiciel éducatif permettant la création de présentations, d'infographies, d'exercices, de parcours interactifs, de jeux sur mesure, etc. : « une plateforme unique pour tout type de contenus interactifs ».

<https://www.genial.ly/fr>

- **H5P** : technologie permettant d'agrémenter des plateformes existantes (Canvas, Moodle, Blackboard, Wordpress, Drupal) avec du contenu interactif HTML5

<https://h5p.org/> (tutoriel : <https://latelierduformateur.fr/tutoriel-h5p/>)

Quiz

Pour dynamiser les cours et y apporter une dimension ludique :



- **Kahoot** : <https://create.kahoot.it/> (interface pour créer le test) / <https://kahoot.it/> (lien pour jouer, où les élèves doivent insérer le code du quiz créé)
- **Quizlet** : <https://quizlet.com/create-set> (pour créer des quiz -QCM, questions ouvertes courtes, vrai ou faux, appariements, flashcards) / <https://quizlet.com/live> (pour jouer)
- **Gimkit** : <https://www.gimkit.com/>
- **Quizizz** : <https://quizizz.com/>
- **Mentimeter** : <https://www.mentimeter.com/>

- **Aha Slides** :
https://outilstice.com/2020/04/aha-slides-qcm-interactifs/?amp&_twitter_impression=true

Jeux

- **Tools for Educators** : permet de créer des mots-mêlés ou mots croisés, des dés personnalisés pour faire parler les apprenants, des plateaux de jeu, des bingos, des labyrinthes, mais aussi des feuilles d'écriture personnalisées, des fiches de vocabulaire, des certificats pour toute occasion

<http://www.toolsforeducators.com/>

- **Educandy** : pour créer des jeux éducatifs interactifs

<https://www.educandy.com/>

- **Skribbl** : pour créer une partie privée de Pictionary

<https://skribbl.io>

Activités interactives

Compréhension orale/audiovisuelle

Les sites suivants permettent de créer d'utiliser et de créer des fiches pédagogiques et **quiz interactifs à partir de vidéos**

- Edpuzzle.com : <https://edpuzzle.com/>
- Escollective : <https://fr.islcollective.com/>
- Fluentkey : <https://fluentkey.com/>

Production orale



- **Flipgrid**

Pour utiliser la vidéo comme outil de production orale pour les élèves (l'enseignant pose une consigne avec une vidéo, les élèves répondent par une vidéo qu'ils peuvent agrémenter de stickers etc.).

<https://info.flipgrid.com/>

Production écrite

- **Ressources sur l'écriture collaborative** :

<https://www.cadre21.org/ressources/ecriture-collaborative/>

- **Framapad** : outil d'écriture collaborative permettant aux apprenants de travailler simultanément sur un même outil et à l'enseignant de savoir qui écrit (les participants peuvent se nommer et écrivent dans une couleur différente)

<https://framapad.org/fr/>

- **Book Creator** : outil permettant de créer des ouvrages numériques : histoires interactives, portfolios numériques, ouvrages de poésie ou de recherche, rapports scientifiques, bandes dessinées.

<https://bookcreator.com/>

Projets

- **Agito** – idée d'une enseignante pour **faire imaginer aux apprenants une série TV** (utiliser des outils de dépôt de documents comme la plateforme LMS de l'école, Edmodo, Google Drive, Padlet etc.)

<https://agi.to/enseigner/ressource/imaginer-sa-propre-serie-tv/>



- **Application BDNF de la Bibliothèque nationale de France (BNF) pour organiser une séquence pédagogique BD en classe et créer des bandes dessinées**

<https://bdf.bnf.fr/> (application à télécharger)

<https://bdf.bnf.fr/bibliotheque-pedagogique.html> (fiches pédagogiques pour aider à la création de BD)

- **Flockdraw** : outil de dessin collaboratif

<http://flockdraw.com/>

- **Pixton** : permet de créer des bandes dessinées mais également des photos de classe virtuelles

<https://edu-fr.pixton.com/educators>

- Revue *le français dans le monde* : **animer une page Facebook en classe de français**

<https://www.fdlm.org/blog/2020/03/29/animer-une-page-facebook-en-classe-de-francais/>

- **Tour creator** : pour créer des ambiances immersives à 360 degrés et faire voyager les élèves

<https://arvr.google.com/tourcreator/>

- Visites virtuelles à 360 degrés du Louvre

<https://petitegalerie.louvre.fr/>

- Visites de Paris à 360 degrés

https://www.youtube.com/playlist?list=PLdeL1gXKY5_nz7DwsefTEh6MAhGsk0Pcx

Outils pour mettre en forme des cours/contenus

- **Powerpoint et Google Slides** : Outils « classiques » de présentation, qui peuvent toutefois être utilisés de manière créative, ludique et interactive

- o **Tutoriel de « je suis un prof heureux ! » pour créer une classe virtuelle avec Google Slide**

<https://www.youtube.com/watch?v=pNXRFb9vIxY>

- o **Tutoriel créer une roulette sur Powerpoint 365**

<https://www.youtube.com/watch?v=nplnLc21wQs&feature=youtu.be>

Exemple de roulette réalisée sur cette page (thématique des animaux) :

<https://clifle.com/index.php/2020/05/08/outils-fle-quiz-jeu-powerpoint/>

- **Matrices/templates de diapositives** pour Ppt et Google Slides de tout type

<https://www.slidescarnival.com/>

- **Canva** permet de faire de belles présentations ou infographies

<https://www.canva.com>

- **Prezi** permet de réaliser des présentations dynamiques

<https://prezi.com/>

- **Keynote** (pour Mac) pour élaborer de belles présentations

<https://www.apple.com/ae/keynote/>

- **Adobe Spark** : pour créer des « graphiques sociaux » (qui s'apparentent à des infographies simplifiées), créer des pages Web de style magazine, créer des documents audio et vidéo

<https://spark.adobe.com/fr-FR/>

- **VoiceThread** : permet de créer des présentations animées (diapositive + voix enregistrée + écriture simultanée)

www.voicethread.com

- **Tableau blanc interactif** (partageable pour que les élèves puissent écrire dessus)

<https://awwapp.com>

- **CamScanner** : application permettant de scanner et réajuster des documents

<https://www.camscanner.com/>

Outils pour tirer au sort

- Sites permettant de **tirer au sort** le nom d'un étudiant, d'un thème, des conjugaisons etc.

<https://plouf-plouf.fr/>

<http://fluky.io/>



- **"Roue de la fortune"** créé par Emmanuel Zimmert du CAVILAM de Vichy, permettant de tirer au sort, mettre des mots à définir, écrire des questions...

<https://www.leplaisirdapprendre.com/outils/roue/>

- Tutoriel pour créer soi-même une **roulette** sur Powerpoint 365

<https://m.youtube.com/watch?v=nplnLc21wQs&feature=youtu.be>

Création, montage et capsules vidéo

Sites pour créer des capsules vidéo :

- **Powtoon** : <https://www.powtoon.com/>
- **Clipchamp** : <https://clipchamp.com/en/> <https://app.clipchamp.com/>
- **Openshot** : éditeur de vidéo

<https://www.openshot.org/>

- Sites pour créer des **vidéos de présentations (ou captures d'écran) commentées avec sa voix**
 - o <https://screencast-o-matic.com/>
 - o <https://www.loom.com/>
 - o www.screencastify.com
 - o <https://www.screenpresso.com/>

Enregistrement audio

- **Vocaroo** pour enregistrer (ou faire enregistrer à ses élèves) très facilement du contenu audio : <https://vocaroo.com/>
- **Elocance** pour transformer des écrits en audio <https://www.elocance.com/en/>

Images

- **Pixabay** : banque d'images libres de droit

<https://pixabay.com/>

Réducteur d'URL

- **LSTU** (let's shorten that url)

<https://lstu.fr/>

v i v r e
l e s
c u l t u r e s



Un grand merci à tous les partenaires de l'Institut français des Emirats arabes unis ainsi qu'à tous les créateurs et animateur des sites indiqués pour la richesse des contenus proposés !

Vous souhaitez nous aider à enrichir cette liste ? Envoyez les sites que vous aimez utiliser à amelie.lombardini@if-uae.com